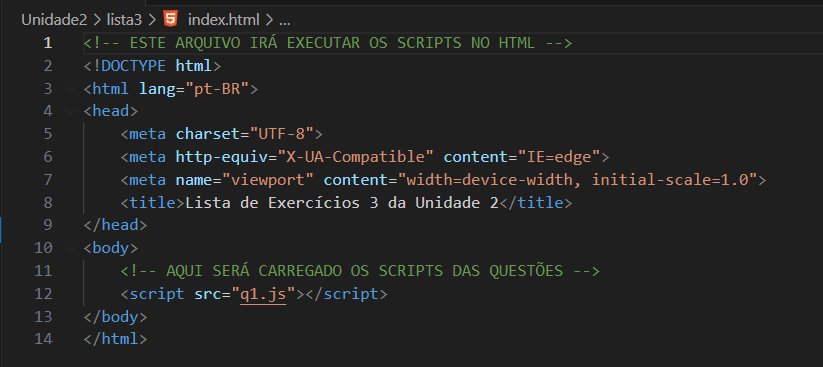
**ALUNO:** Jonas de Oliveira Castro Neto

**MATRÍCULA:** 2023111epdmd0086

**CURSO:** Programação Para Dispositivos Móveis

**Info**.: Os programas das questões abaixo devem ser codificados na linguagem Javascript

OBS.: Utilizarei um arquivo *index.html* que irá executar os scripts .js, conforme demonstrado abaixo, onde irei mudar somente o arquivo que irá ser executado conforme as questões:



1. Faça um programa que peça ao usuário para digitar um texto e informe quantos caracteres possui o texto informado pelo usuário.

Algoritmo

Texto

Descrição gerada automaticamente

Resultado

Interface gráfica do usuário, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente Interface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo, Email

Descrição gerada automaticamente

1. Faça um programa em JavaScript que mostre a seguinte saída (use o método charAt)

I

If

Ifp

Ifpi

Ifp

If

I

Algoritmo

Tela de computador com texto preto sobre fundo branco

Descrição gerada automaticamente

Resultado

Uma imagem contendo Tabela

Descrição gerada automaticamente

1. Construa um programa em JavaScript que peça ao usuário para digitar um texto em letras maiúsculas e mostre o texto em letra minúscula, em seguida solicite - o um texto em letra minúscula e mostre-o em letra maiúsculas. (Utilize os métodos toLowerCase() e toUpperCase())

Algoritmo

Texto

Descrição gerada automaticamente

Resultado

Interface gráfica do usuário

Descrição gerada automaticamente com confiança média Interface gráfica do usuário, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente Interface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo, Email

Descrição gerada automaticamente

1. Faça um programa que mostre a seguinte saída: (Utilize o método substr())

I

If

Ifp

Ifpi

Ifp

If

I

Algoritmo

Texto

Descrição gerada automaticamente

Resultado

Interface gráfica do usuário

Descrição gerada automaticamente com confiança baixa

1. Construa um programa que solicite uma frase escrita pelo usuário. Peça ao usuário para escolher uma palavra da frase escrita e substituí-la por outra palavra. (Utilize o método replace())

Algoritmo

Texto

Descrição gerada automaticamente

Resultado

Interface gráfica do usuário, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente Interface gráfica do usuário, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente Interface gráfica do usuário, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente Interface gráfica do usuário, Aplicativo, Teams

Descrição gerada automaticamente

1. Faça um programa que converta os valores do tipo inteiro, para uma única String. Depois, substitua os valores referentes para a letra correspondente e mostre a palavra gerada. (Utilize o método replace())

Substituir: 1 = a, 3 = c, 4 = d, 12 = m, 14 = o, 15 = p, 17 = r, 19 = t, 20 = u

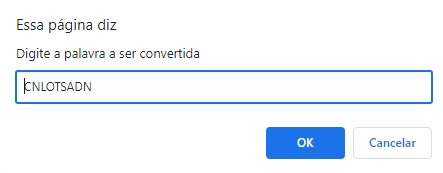
Código da palavra: 3 – 14 – 12 – 15 – 20 - 19 – 1 – 4 – 14 –17

Algoritmo

Texto

Descrição gerada automaticamente

Resultado

 Aplicativo

Descrição gerada automaticamente com confiança baixa

1. Escreva um programa que dado um valor numérico digitado pelo usuário (armazenado em uma variável inteira), imprima cada um dos seus dígitos por extenso.

Exemplo:

Entre o número: 4571

Resultado: quatro, cinco, sete, um

Algoritmo

Texto

Descrição gerada automaticamente

Resultado

Uma imagem contendo Aplicativo

Descrição gerada automaticamenteInterface gráfica do usuário

Descrição gerada automaticamente com confiança média

1. Faça um programa que, a partir de um texto digitado pelo usuário, conte o número de caracteres total e o número de palavras (palavra é definida por qualquer sequência de caracteres delimitada por espaços em branco) e exiba o resultado.

Algoritmo

Tela de computador com texto preto sobre fundo branco

Descrição gerada automaticamente

Resultado

Uma imagem contendo Interface gráfica do usuário

Descrição gerada automaticamenteAplicativo

Descrição gerada automaticamente com confiança média

1. Elabore um programa para obter o nome de uma pessoa e a seguir forneça o sobrenome do nome informado. Por exemplo para o nome: Omero Francisco Bertol, o programa deverá fornecer como resultado: Bertol

Algoritmo

Tela de computador com texto preto sobre fundo branco

Descrição gerada automaticamente

Resultado

Interface gráfica do usuário, Aplicativo

Descrição gerada automaticamenteInterface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo, chat ou mensagem de texto

Descrição gerada automaticamente

1. Fazer um programa para contar quantos espaços em branco existem em uma frase fornecida pelo usuário.

Algoritmo

Texto

Descrição gerada automaticamente

Resultado

Linha do tempo

Descrição gerada automaticamenteInterface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente